

KAIP LAVINTI VAIKO DĖMESIO KONCENTRACIJĄ NAMUOSE?

Vaikų psichologė-psichoterapeutė Kristina Pelakauskaitė teigia, kad nedėmesingi vaikai gali būti labai protingi, bet būdami išsiblaškę neišgirsta užduoties ar pridaro žioplų klaidų, o gavus blogą įvertinimą krenta pasitikėjimas savimi, savivertė, prarandama mokymosi motyvacija. Dėl to vaikai, bijodami dar kartą patirti nesėkmę, atsisako patinkančių veiklų.

Ugdant bet kokį vaiko įgūdį, lengviausiai mokiniai įsitraukia naudojant žaidimus ar žaidybinius elementus. Toliau pateiktas užduotis galite atsispausdinti, susikurti viršelį, įsilaminuoti ir leisti vaikui išsirinkti, kurį žaidimą norėtų žaisti. Tai gali būti pagalbinė priemonė, skirta brolių-seserų užimtumui namuose.

Smagus ir naudingas laikas kartu!

„Blizgučiai“

Reikės: butelio su vandeniu ir įvairių dydžių bei spalvų blizgučiais.

Butelis su skysčiu yra tarsi mūsų galva. Kai mes supykstame ar labai apsidžiaugiamė, štai kas nutinka. Supurtykite butelį.

Pastebėkite:

- * Kokių spalvų blizgučius matote?
- * Gal kažkokios spalvos blizgučiai yra greitesni už kitus?
- * Įsižiūrėkite ir pastebėkite, kad yra blizgučių, kurie leidžiasi žemyn, bet yra ir tokių, kurie kyla į viršų. Kokių jie spalvų?

Pamėginkite sulaukti, kada jie visi nurims ir nusės ant dugno.

Mano pojūčiai

Reikės: nedidelio maisto produkto, pavyzdžiui: vienos razinos.

Instrukcija (svarbiausia neskubėkite):

- * Pajauskite rankomis. *Kokios formos, konsistencijos pasirinktas produktas?*
- * Apžiūrėkite. *Kokios jis spalvos, dydžio?*
- * Prikliškite prie ausies. *Ar jį spaudant atsiranda garsas?*
- * Pauostykite. *Kokį kvapą jaučiate: saldų, aitrų ar kitokį?*
- * Įsidėkite į burną. *Kokie pojūčiai burnoje, koks skonis, kokia konsistencija?*
- * Neskubėdami kramtykite. Nurykite.



Kas čia pasikeitė?

Reikės: 5-10 žaislų ar įdomesnių daiktų.

Instrukcija:

Vedėjui

- * Išdėliokite objektus.
- * Skirkite šiek tiek laiko, kol žaidėjas įsidėmės objektų tvarką.
- * Žaidėjui nusisukus - objektus sukeiskite vietomis, didinkite ir mažinkite jų skaičių.

Žaidėjui

- * Įsidėmėkite visus daiktus, jų išsidėstymą ir skaičių.
- * Įsidėmėjus - nusisukite, kol vedėjas sumaišys objektų vietas.
- * Vedėjui leidus - pasakykite, kas pasikeitė.



Trūkstami skaičiai

Reikės: mokėti skaičiuoti.

Instrukcija:

Vedėjui

- * Skaičiuokite iki nusistatyto skaičiaus.
- * Skaičiuodami praleiskite skaičius, pavyzdžiui: vienas, du, keturi.
- * Jeigu žaidėjas neišgirdo, jog praleidote skaičių - tai jam pasakykite ir pradėkite iš naujo.

Žaidėjui

- * Klausyti vedėjo skaičiavimo ir išgirdus, jog jis praleido skaičių - jį pasakyti.



Priešingybės

Reikės: žinoti priešingybes.

Instrukcija:

Vedėjui

- * Sakykite žodžius, kurie turėtų priešingybes, pavyzdžiui: šaltas.
- * Prisiminkite, kad žodis gali turėti daugiau nei vieną priešingybę, pavyzdžiui: geras - blogas, piktas.

Žaidėjui

- * Vedėjui pasakius žodį - pasakykite jo priešingybę.



Greitakalbės

Instrukcija:

- * Išmokite greitakalbę.
- * Pasakykite ją kaip galite aiškiau ir greičiau.

Keletas greitakalbių:

- * šešios žąsys su šešiais žąsyčiais;
- * geri vyrai geroj girioj gerą girą gèrè;
- * bliūds plūdur vidur prūdo.

Žodžiai iš ? raidės

Reikės: kiekvienam žaidėjui: popieriaus lapo, rašiklio; abėcėlės arba teksto.

Instrukcija:

- * Susibraižykite lapą į stulpelius (stulpelių turi būti tiek, kiek kategorijų).
- * Kiekvienam stulpeliui sugalvokite kategoriją ir ją užrašykite, pavyzdžiui: raidė, miestas, daiktas, vardas ir kt.
- * Nežiūrėdamas pirštu durkite į teksto lapą ir tokiu būdu išrenkite raidę.
- * Kiekvienai kategorijai sugalvokite žodį iš tos raidės, pavyzdžiui: raidė - B, miestas - Briuselis, daiktas - būgnas, vardas - Birutė ir t.t.

Surask ir išbrauk!

Reikės: teksto ir rašiklio.

Instrukcija:

Vedėjui

- * Įvardinkite žaidėjui bet kokią raidę.
- * Žaidėjui atlikus užduotį, raskite raides, kurių jam nepavyko surasti.
- * Aptarkite, kodėl žaidėjas neišbraukė visų raidžių, ką kitą kartą galėtų daryti kitaip.

Žaidėjui

- * Pasirinktame tekste išbraukite visas vedėjo nurodytas raides.

APIE ŠĮ BEI TĄ
Trumpos istorijos

Pavadinimas

Reikės:

Instrukcija:

ŠABLONAS

Pavadinimas

Reikės:

Instrukcija:

ŠABLONAS

Specialistai teigia, jog dėmesį lavina įvairūs stalo žaidimai, kuriems reikalinga koncentracija, gebėjimas išiminti, taisyklių laikymasis. Taip pat svarbu sukurti situacijas, kuriose vaikas galėtų patirti sėkmę, tuomet jis bus labiau motyvuotas tęsti pradėtas veiklas.

Toliau pateikiu keletą stalo žaidimų, kurie ne tik smagūs, bet ir naudingi vaiko dėmesingumo lavinimui:



Dobble



Halli Galli



Difference/ Skirtumai



Stalo žaidimai, skirti surasti poras



Halli Klack

11	12	13	9
19	16	10	20
15	8	14	7
2	1	5	18
4	3	6	17

Užduočių lapai, kuriuose reikia kažką surasti, pvz.: skaičius iš eilės

Metodinė priemonę parengė:
Kauno „Paparčio“ pradinės mokyklos
psichologė Laura Lipkytė